



ALEXANDER

Organico
Gestione e funzione dei ruoli

Ultima revisione, 19 gennaio 2019

Gestione dei Ruoli

Al fine di garantire una corretta Gestione dei Ruoli e del loro operato, il presente Organico stabilisce norme per prevenire un possibile conflitto di interessi e un operato degenerato da parte di tutti coloro i quali svolgono attività per conto del Clan Alexander.

Pertanto, il Consiglio di Amministrazione vigilerà in ogni settore con l'ausilio dei Moderatori affinché vengano rispettati i seguenti punti:

- Ogni membro potrà ricoprire un massimo di tre ruoli tecnici (Technical Manager) allo stesso tempo.
- I Technical Manager saranno nominati sulla base delle disponibilità dei membri e valutati secondo le esperienze trascorse e il loro operato unicamente dal Consiglio di Amministrazione.
- I Technical Manager avranno il compito di organizzare e coordinare i progetti e le attività attinenti al loro settore. Pertanto collaboreranno attivamente con il Consiglio di Amministrazione affinché possano raggiungere gli obiettivi prefissati.

Modifiche all'Organico

ART. 1 - Le modifiche all'Organico devono essere presentate all'Assemblea. Tali modifiche purché entrino in vigore dovranno essere approvate da almeno i 2/3 dei presenti aventi diritto al voto. Sono esclusi dall'approvazione in Assemblea i Ruoli di Technical Manager. Infatti, essi sono nominati unicamente dal Consiglio di Amministrazione che, a scelta avvenuta, comunicherà pubblicamente tale nomina.

Assemblea

ART. 2 - L'Assemblea è l'organo collegiale del Clan alla quale vengono affidati i provvedimenti concernenti l'aspetto costitutivo del Clan e nella quale vengono discussi i relativi Ordini del Giorno.¹

Tra le sue funzioni principali annoveriamo:

- Approvazione del Regolamento interno e dell'Organico;
 - Nomina di Moderatori;
 - Discussione dell'Ordine del Giorno;
1. Alle Assemblee presiedono tutti i membri del Clan attraverso le quali esercitano il loro diritto di voto. Tutti i membri potranno partecipare alla discussione dell'Ordine del Giorno ed esporre le questioni relative a quest'ultimo.
 2. Le Assemblee sono l'organo tramite le quali ogni membro potrà candidare la propria proposta o la propria nomina a Moderatore.

¹ Wikipedia - https://en.wikipedia.org/wiki/Deliberative_assembly

Consiglio di Amministrazione

ART. 3 - Il Consiglio di Amministrazione è l'organo collegiale al quale è affidata la gestione del Clan. Si compone della presenza dei responsabili del management, ovvero gli Amministratori. Attraverso il Consiglio, gli Amministratori svolgono funzioni deliberative e assegnano nuove disposizioni ai propri delegati.²

1. Il Consiglio è guidato dalla figura del Presidente.
2. Presiedono alle riunioni del Consiglio di Amministrazione anche i Moderatori e i Technical Manager dei vari settori. Questi avranno l'incarico di relazionare i loro stessi operati e avanzare le proprie proposte al Consiglio di Amministrazione che si riserverà il diritto di valutare.
3. Il Consiglio di Amministrazione è convocato dal Presidente ogni volta che lo ritenga necessario per lo svolgimento delle attività ed almeno una volta ogni due mesi o a richiesta di 1/5 dei membri del Consiglio stesso; per la validità delle riunioni occorre la presenza della metà più uno dei membri.

Presidente - Amministratore

ART. 4 - Il ruolo di Presidente è quello di rappresentante del Clan, lo dirige e ne controlla il funzionamento nel rispetto dell'autonomia degli organi subordinati. Valuta l'adeguatezza dell'assetto organizzativo e amministrativo del Clan e lo riforma adeguatamente basandosi sulle relazioni degli organi delegati al fine di perfezionare l'andamento generale.

1. Egli è espressione massima del Consiglio di Amministrazione e, al contrario degli altri organi, possiede piena autonomia decisionale a prescindere da quelle che sono le disposizioni vigenti del Consiglio di Amministrazione.
2. Valuta l'eventualità di nominare altri Amministratori in base alle esigenze gestionali e alle questioni emergenti. Tale nomina dovrà essere poi approvata dal Consiglio di Amministrazione.
3. DISCORD COLORE - RUOLO: **MAXIMUM YELLOW RED #EAB649** - **@ADMINISTRATOR**

Vice Presidente - Amministratore

ART. 5 - Sostituisce il Presidente in caso di sua assenza o impedimento temporaneo ed in quelle mansioni nella quale venga espressamente delegato.

1. DISCORD COLORE - RUOLO: **MAXIMUM YELLOW RED #EAB649** - **@ADMINISTRATOR**

² Wikipedia - https://en.wikipedia.org/wiki/Board_of_directors

Moderatore

ART. 6 - Il ruolo di Moderatore è la seconda figura più autorevole del Clan, svolge anch'egli funzioni di controllo all'interno del Clan facendo osservare i Regolamenti.

1. Presiede alle Assemblee nella quale possiede diritto di voto. Al di fuori delle assemblee, egli non gode di alcun potere decisionale, tranne in presenza di delega conferitagli dal Consiglio di Amministrazione.
2. Quando opportuno, esercita funzioni disciplinari per il corretto mantenimento e rispetto delle norme. Funzioni che in ogni circostanza dovranno essere dettate da un adeguato grado di coerenza e rispetto delle parti in causa.
3. Ha il dovere di accogliere i nuovi utenti all'interno del Clan, esponendo loro le possibilità che il Clan è in grado di offrire, così come le norme che i nuovi membri dovranno rispettare una volta entrati. Seguirà i nuovi entrati con diligenza durante le prime fasi di inserimento, in modo che prendano maggiore familiarità con le diverse attività da svolgere e il resto della squadra. Dunque, dovrà vantare un'ottima conoscenza del gioco, delle attività da svolgere e dei Regolamenti; dovrà quindi rimanere sistematicamente informato in merito ai nuovi ordinamenti e alle nuove disposizioni varate dal Consiglio di Amministrazione.
4. Svolgendo un ruolo di fondamentale importanza, il Moderatore, non potrà esimersi dalle proprie funzioni senza l'autorizzazione del Consiglio di Amministrazione che si riserverà di valutare la validità delle motivazioni. Dopodiché, trascorsi sessanta giorni di prolungata assenza, il Consiglio di Amministrazione provvederà alla nomina di un sostituto provvisorio, senza l'obbligo di convocare l'Assemblea.
5. Il sostituto resterà in carica fino alla successiva Assemblea ordinaria, nella quale verrà eletto il nuovo Moderatore. Non è tantomeno da escludere la possibilità di una conferma dello stesso provvisorio, qualora non fossero presenti candidati diversi.
6. Il numero utile di Moderatori è fissato ad un massimo di diciotto (18), tuttavia in base all'incremento dei membri e degli utenti, o delle incombenze, il numero potrà progressivamente essere ampliato fino ad un massimo di trentasei (36).
7. La nomina di Moderatore può essere conferita unicamente durante l'Assemblea ad un membro del Clan che sia attivo e partecipe da almeno un anno e che sia altresì dotato dei requisiti descritti in questo documento. Tale nomina ha un decorso di due anni. Può essere revocata in qualsiasi momento da un Amministratore per effetto di giusta causa o giustificato motivo di cui sopra.
8. DISCORD COLORE - RUOLO: [STAR COMMAND BLUE #007BB8](#) - [@MODERATOR](#)

Technical Manager

ART. 7 - Il Technical Manager è una figura tecnica che possiede il più alto livello di competenza all'interno di uno specifico settore ed è pertanto riconosciuto come un esperto.³

Sviluppatore

ART. 8 - Il ruolo di Sviluppatore è responsabile tecnico di tutti i canali IT del Clan. A partire dal sito web, le pagine dei Social Media e gli strumenti di comunicazione interna. Su di essi vertono i maggiori contatti con il pubblico e gli utenti, per cui avrà l'onere di gestirli, effettuare periodici aggiornamenti e implementare eventuali nuovi sviluppi.

1. Dovrà rimanere costantemente aggiornato sull'uscita di nuove tecnologie utili a migliorare l'efficacia comunicativa del gruppo, al fine di ampliare il coinvolgimento del pubblico e a garantire una fruizione sempre più agevole dei contenuti per gli utenti.
2. DISCORD COLORE - RUOLO: **BLUE-MAGENTA VIOLET #5C2E91** - @DEVELOPER

Illustratore

ART. 11 - Il ruolo di Illustratore è responsabile tecnico dei progetti e dei contenuti grafici ideati e realizzati all'interno del Clan. È inoltre responsabile di tutti i progetti di grafica e web design nella quale collabora attivamente con gli Sviluppatori per la creazione dei contenuti destinati ai canali marketing del Clan.

1. DISCORD COLORE - RUOLO: **RAW UMBER #75663F** - @DESIGNER

Streamer

ART. 12 - Il ruolo di Streamer è quello di responsabile tecnico delle dirette streaming. È gestore dei canali video ed è responsabile della programmazione e della condivisione di questo tipo di contenuti multimediali.

1. DISCORD COLORE - RUOLO: **RED #FF0000** - @STREAMER

³ Wikipedia - https://en.wikipedia.org/wiki/Technical_director

E-sport

ART. 13 - Il ruolo di E-sport è di Tecnico responsabile per le competizioni sportive alle quali il Clan deciderà di aderire.

1. Allo stesso modo di un Moderatore, è tenuto a far rispettare le norme espletando anch'egli funzioni disciplinari.
2. Dovrà trasmettere ai propri giocatori valori come rispetto, sportività e civiltà che vanno al di là del singolo risultato sportivo e che costituiscono il fondamento stesso dello sport. Per questo motivo, dovrebbe dimostrare di essere un valido esempio comportamentale da seguire e dovrebbe promuovere i valori come lealtà, fair play e gioco di squadra.
3. Il suo compito è quello di organizzare e dirigere nel modo più adeguato tutti i giocatori che operano nell'ambito dei Giochi Elettronici Competitivi, impegnandosi a sviluppare strategie e tattiche di gioco e promuovendo la crescita attitudinale dei singoli giocatori così come dell'intero Team.
4. DISCORD COLORE - RUOLO: [BLUE #0000FF](#) - [@ESPORTS](#)

Giocatore

ART. 14 - Il Giocatore è un membro in cui risuonano i valori costituenti del Clan e che quindi, anch'egli decide di promuovere energicamente diventandone parte integrante. Partecipa con fervore a tutte le attività che il Clan sostiene ed è parte costituente delle Assemblee, nella quale possiede diritto di voto.

1. DISCORD COLORE - RUOLO: [FIRE ENGINE RED #C32126](#) - [@PLAYER](#)



ALEXANDER

www.alexanderclan.it